

Teil 1 | Begrüßung, Ausblick & Aktivierung

1.1 | Begrüßung

3 min

Die Facilitator*in begrüßt die Klasse zu Beginn des Workshops. Danach erfolgt eine kurze Vorstellung der Arbeit von Drip by Drip.

1.2 | Energizer - "Klatschspiel"

5 min

Dieser Energizer integriert spielerisch Bewegung und Spaß in den Lernprozess. Er fördert nicht nur die körperliche Aktivität, sondern auch die Konzentration und Zusammenarbeit der Schüler*innen. Das gegenseitige Abklatschen stärkt zusätzlich das Gemeinschaftsgefühl und sorgt für positiven Austausch. Die Aktivierungsübung hat kein festes Ende. Sie kann so lange fortgesetzt werden, wie es die Energie und Begeisterung der Klasse zulassen. Der Energizer eignet sich hervorragend als Auflockerung bzw. als Stimmungs-Booster. Und so funktioniert's:

- Die Schüler*innen stehen sich in 2er-Paaren gegenüber, so dass sie einander in die Augen sehen können.
 - Anschließend starten die Schüler*innen wie folgt einen Probedurchlauf:
 - Die Schüler*innen klopfen sich gleichzeitig mit beiden Händen auf die Oberschenkel.
 - Im nächsten Schritt strecken sie ihre Arme in die Höhe.
 - Dann klopfen sich wieder alle auf die Oberschenkel. Im Anschluss strecken sie beide Hände nach links.
 - Danach klopfen sich wieder alle auf die Oberschenkel und werfen danach die Hände nach rechts.
 - Jetzt klopfen alle wieder auf ihre Oberschenkel und geben sich ein doppeltes High Five.
 - Nachdem alle Bewegungen einmal geübt wurden, startet der Energizer.
 - Dazu klopfen sich alle Schüler*innen gleichzeitig auf die Oberschenkel.
 - Als Nächstes wählen die Teilnehmenden individuell aus, ob sie ihre Hände nach oben, links oder rechts bewegen.
 - Machen die 2er-Paare eine Bewegung in die gleiche Richtung, klatschen sie sich mit einem doppelten High Five ab. Zeigen die Hände in eine andere Richtung, klopfen sie stattdessen wieder auf ihre Oberschenkel.
 - Die Schüler*innen werden ermuntert, das Tempo konstant zu erhöhen, dabei aber immer im Takt zu bleiben.
 - Das Spiel hat kein klares Ende. Es kann jederzeit oder max. nach 5 Minuten beendet werden.
-

1.3 | Präsentation - Workshop Inhalte

2 min

- Teil 1: Begrüßung, Ausblick & Aktivierung
 - Teil 2: Thematischer Einstieg, Wissensvermittlung & Reflexion
 - Teil 3: Wasserverbrauch entlang der textilen Lieferkette
 - Teil 4: Lösungsansätze, Feedback & Abschluss
-